

The basic elements of a story. Throw a dice for each element, and each student will receive the elements for a completely different story.

LA HISTORIA

Arroja el dado (*dice*) y forma tu historia.

El protagonista

1. Un estudiante
2. Una reina
3. Un auto-stopista
4. Un profesor
5. Una vendedora
6. Una cantante

El amigo del protagonista

1. Un viejo científico
2. Un hada madrina
3. Un banquero
4. Un fotógrafo
5. Un conductor de autobús
6. Una canguro

El enemigo

1. Una bruja
2. Un periodista
3. Una actriz
4. Un empresario
5. Un espía
6. Un rey

El lugar donde empieza/acaba

- | | |
|-------------------|-------------------|
| 1. Una casa | 1. Una montaña |
| 2. El mar | 2. El campo |
| 3. Un castillo | 3. La playa |
| 4. Un bar | 4. Una granja |
| 5. Un parque | 5. Un bosque |
| 6. Una gasolinera | 6. Un restaurante |

El objeto

1. Un libro
2. Una joya
3. Un cuchillo
4. Una carta
5. Un cofre
6. Una pintura

El suceso feliz/trágico

- | | |
|--------------------|-------------------|
| 1. Una boda | 1. Un secuestro |
| 2. Un hallazgo | 2. Un accidente |
| 3. Amor a 1ª vista | 3. Un terremoto |
| 4. Un milagro | 4. Una separación |
| 5. Una herencia | 5. Envenenamiento |
| 6. Un nacimiento | 6. Una pelea |

